

```
<APPLET CODE = "NameDesApplets.class WIDTH=Breite HEIGHT=Höhe">  
</APPLET>
```

```
public class MyApplet extends Applet  
{  
    // Hier steht der Programmcode, der sagt, was das Applet tut  
}
```

```

// alles hinter dem ersten // in einer Zeile ist Kommentar.
/* Ein Kommentar, der so eingeleitet wird, kann auch mehrzeilig
   sein. Er muss folgendermassen abgeschlossen werden: */
/* (In C sind nur solche Kommentare möglich) */

int x;    // Eine Variable namens x für ganzzahlige Werte wird
          // deklariert. Man muss alle Variablen so deklarieren,
          // bevor man sie verwendet. int steht für integer, was
          // "ganze Zahl" bedeutet.
int y, z; // Hier werden gerade zwei Ganzzahlen deklariert.

x = 8;    // x wird der Wert 8 zugewiesen.
y = x+2;  // y wird der Wert x+2 zugewiesen.
y = y-4;  // y wird um 4 verkleinert (Das Gleichheitszeichen
          // bedeutet hier nicht, dass links und rechts das
          // selbe steht!)

// Beachten Sie, dass jeder Befehl mit einem Strichpunkt (;)
// endet!

if(x == 4) // falls x gleich 4 ist (Achtung: Zwei
           // Gleichheitszeichen!)
{
    // dann mache alles, was innerhalb des {}-Paares
    y = 12; // steht
    z = x + y;
}

if(x != 8) // falls x nicht gleich 8 ist
{
    z = -y;
}
else      // sonst...
{
    z = x-y;
}

```