

Zwei kleine Arbeitsaufträge mit Linux

1. Ihr Lieblingsspiel auf der Befehlsleiste einrichten

Stellen Sie sicher, dass Sie den kde-Windowmanager benutzen (Beenden Sie andernfalls Ihren Windowmanager und melden Sie sich neu mit der kde-Oberfläche an).

Die installierten kde-Spiele finden Sie im K-Menü unten links.

Die übrigen Spiele finden Sie, indem Sie in einem Terminal-Fenster den Befehl `apropos game` eingeben.

Falls Sie sich für ein kde-Spiel entscheiden, gehen Sie so vor:

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Befehlsleiste.
- Wählen Sie den Menüpunkt *hinzufügen* und das Untermenü *Programm*. Nun können Sie im eingblendeten Menü Ihr Spiel auswählen. Danach erscheint ein Symbol für das Spiel in der Befehlsleiste.
- Falls Ihnen die Position des Symbols nicht gefällt, klicken Sie es mit der rechten Maustaste an und wählen *verschieben*.
- Falls Ihnen das gewählte Symbol selbst nicht gefällt, klicken Sie es ebenfalls mit der rechten Maustaste an, wählen persönliche Einstellungen und klicken im Fenster, das sich nun öffnet, auf das dargestellte Symbol. Es wird nun eine Liste aller vorhandenen Symbole angezeigt, aus denen Sie eines wählen können.

Falls Sie sich für eines der übrigen Spiele entscheiden, gehen Sie so vor:

- Wenn Sie sich z.B. für das Spiel "Vier gewinnt" (`xvier`) entschieden haben, finden Sie mit dem Befehl `which xvier` heraus, wo sich das Spiel im Dateisystem befindet. Im konkreten Fall wäre die Ausgabe `/usr/X11R6/bin/xvier`. Das ist der vollständige Pfad des Programms.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Befehlsleiste, wählen Sie den Menüpunkt *hinzufügen* und das Untermenü *älteres Programm*. Sie werden nun aufgefordert, das Programm auszuwählen.
- Geben Sie in der Zeile *Datei* den vollständigen Pfad des Programms ein (also z.B. `/usr/X11R6/bin/xvier`). Klicken Sie auf OK.
- Wählen Sie ein passendes Symbol, indem Sie auf das Standard-Symbol (das Zahnrad) klicken. Klicken Sie anschliessend auf OK.
- Falls Ihnen die Position des Symbols nicht gefällt, klicken Sie es mit der rechten Maustaste an und wählen *verschieben*.

Was Sie in diesem Auftrag gemacht haben, ist natürlich nicht nur auf Spiele beschränkt.

2. Mail einrichten

Stellen Sie sicher, dass Sie den kde-Windowmanager benutzen (Beenden Sie andernfalls Ihren Windowmanager und melden Sie sich neu mit der kde-Oberfläche an).

Öffnen Sie das Programm *kmail* (über das K-Menü unten links, Menüpunkt *Internet*, Untermenü *kmail*).

Wählen Sie im Menü *Einstellungen* den Punkt *Einrichtung*. Es sollte links die Kategorie *Identität* ausgewählt sein, andernfalls wählen Sie sie an.

Geben Sie als E-Mail-Adresse Ihren Accountnamen, gefolgt von `@gymmmuenchenstein.ch` an. Also z.B. `vhsxy@gymmmuenchenstein.ch`

Wechseln Sie zur Kategorie *Netzwerk*. Wählen Sie SMTP als Versandart und benutzen Sie den Server `paris.gymmue.unibas.ch`

Klicken Sie bei *eingehende Mail* auf bearbeiten. Als Benutzernamen geben Sie Ihren Accountnamen an, als Server `paris.gymmue.unibas.ch`

Falls Ihr Nachbar / Ihre Nachbarin ebenfalls seine / ihre Mail eingerichtet hat, können Sie probieren, sich gegenseitig Mail zu schicken.